



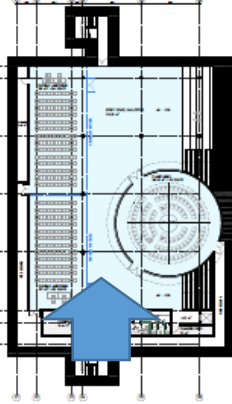
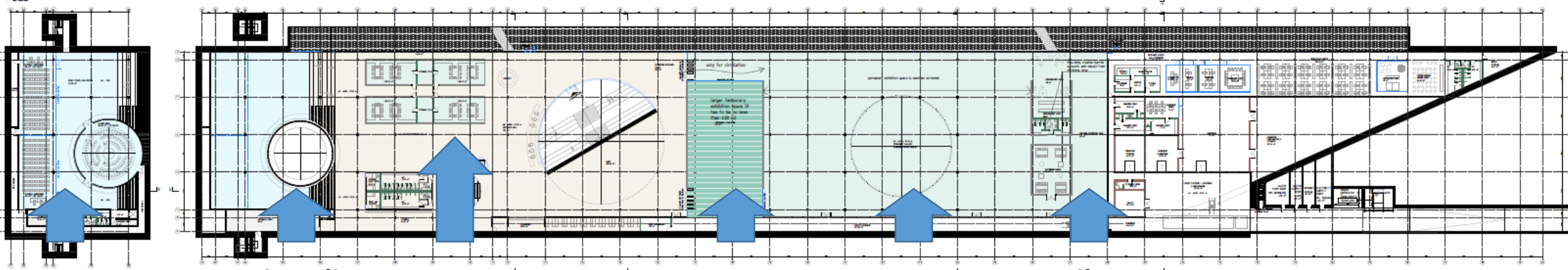
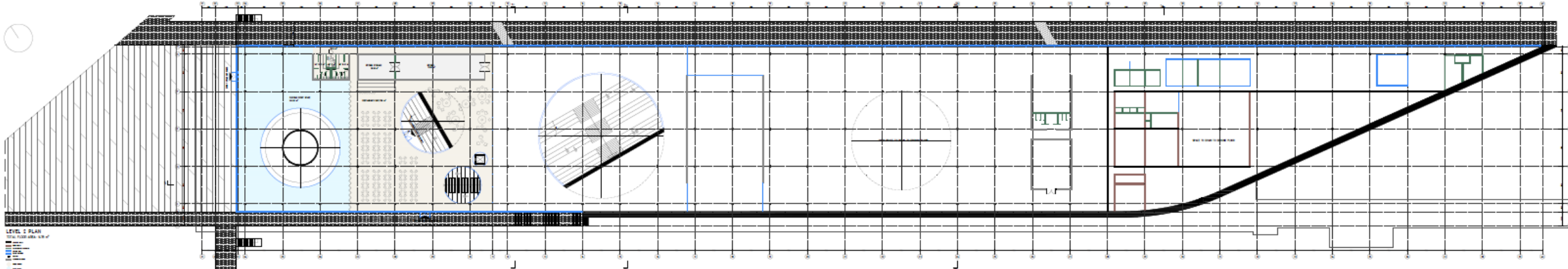
MOKSLO IR INOVACIJŲ SKLAIDOS CENTRAS „MOKSLO SALA“

Mokslo salos tikslas – padėti žmonėms suprasti technologinius ir socialinius pokyčius, skatinti visų žmonių, o ypač vaikų ir jaunimo, domėjimąsi mokslu ir technologijomis.

Pagrindinė **tikslinė auditorija** – 7-14 metų vaikai. Kitos tikslinės auditorijos – iki mokyklinio amžiaus vaikai, šeimos, mokytojai.

Siekis centre per metus sulaukti iki **230 000 lankytojų**.





Renginių erdvė

Virtualios projekcijos

STEAM

Laikinoji ekspozicija

Nuolatinės ekspozicijos

Vaikų erdvė



SECTION 3-3

SECTION THROUGH RAHP

NO. 1	PROJEKTO VARDAS	PROJEKTO SAVININKAS
NO. 2	PROJEKTO ADRESAS	PROJEKTO SAVININKAS
NO. 3	PROJEKTO ADRESAS	PROJEKTO SAVININKAS
NO. 4	PROJEKTO ADRESAS	PROJEKTO SAVININKAS
NO. 5	PROJEKTO ADRESAS	PROJEKTO SAVININKAS
NO. 6	PROJEKTO ADRESAS	PROJEKTO SAVININKAS
NO. 7	PROJEKTO ADRESAS	PROJEKTO SAVININKAS
NO. 8	PROJEKTO ADRESAS	PROJEKTO SAVININKAS
NO. 9	PROJEKTO ADRESAS	PROJEKTO SAVININKAS
NO. 10	PROJEKTO ADRESAS	PROJEKTO SAVININKAS

Planuojamos Mokslo salos erdvės

Nuolatinių ekspozicijų erdvė	2500 kv.m.
Laikinių ekspozicijų erdvė	450 kv.m.
Vaikų zona	310 kv.m.
4 STEAM laboratorijos	250 kv.m.
Eksperimentariumas	85 kv.m.
Virtualių projekcijų erdvė	310 kv.m. (100 vietų)
2 auditorijos	140 kv.m. + 120 kv.m. (iki 300 vietų)
Atviros renginių erdvės	1 aukšte prie auditorijų 300 kv.m. 2 aukšte prie kavinės 550 kv.m.
Kavinė	750 kv.m.



**PLEASE
DON'T
TOUCH
THE
EXHIBITS**



Nuolatinės ekspozicijos temos

- Žmogaus kūnas ir sveikata
- Maistas
- Gamta ir aplinka
- Atliekos ir tarša
- Energija
- Transportas
- Komunikacija

+ vaikų (3-6 m.) erdvė

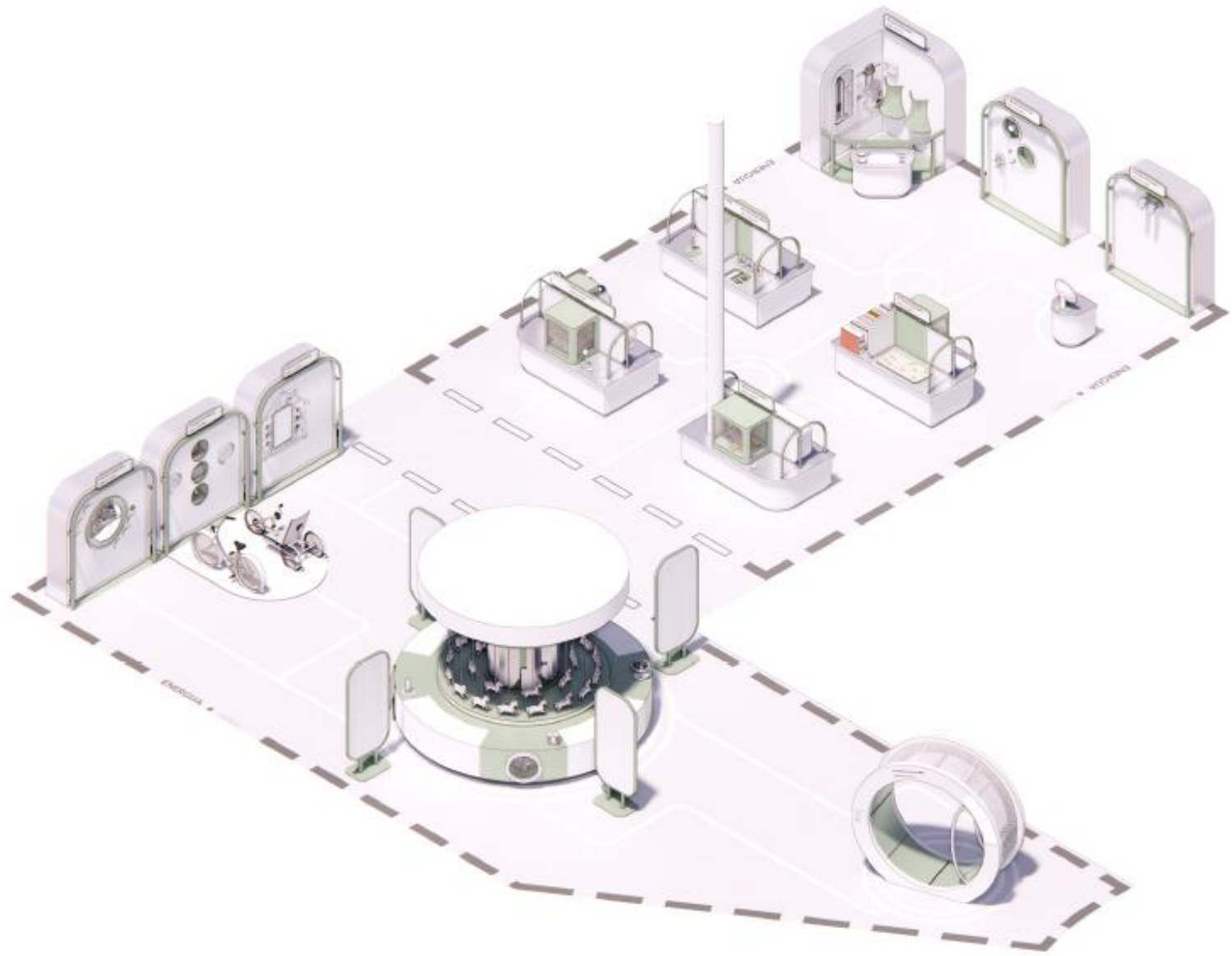


Kokią ekspoziciją siekiame sukurti?

- Patirtimi grįstas pažinimas
- Suprantamas mokslas
- Pritaikymas skirtingoms tikslinėms grupėms
- Poveikis aplinkai
- Problemų sprendimo modelis
 - Kodėl taip yra?
 - Kaip tai sprendžiama?
 - Kaip mokslas gali padėti?

Kuo ekspozicija išskirtinė?

- Pristatomi klasikiniai eksponatai, kurie padeda suprasti principus – kaip atsiranda elektra? Kaip ji saugoma ir perduodama? Kodėl lėktuvai skrenda? Kodėl oro balionai kyla? Iš ko sudarytas žmogaus kūnas?
- Keliamas klausimas apie kiekvieno lankytojo prisidėjimo prie pokyčių pasaulyje – Kokią energiją pasirinksi? Kokį maistą vartosime? Kaip keliausime?
- Ekspozicija konstruojama atsižvelgiant į Darnaus vystymosi tikslus pristatant ne tik technologijas, bet socialinius aspektus.





KASPORATO PRAADRWAS
NAME OF EXHIBIT



ENERGIJA
KAKO JE STVORENA

ENERGIJA
KAKO JE STVORENA

ENERGIJA
KAKO JE STVORENA

ENERGIJA • ENERGY





Virtualių projekcijų erdvė



Virtualių projekcijų erdvė

- 8K sistema
- 72 vietos
- Ne tik astronomija, bet ir naujos STEAM mokymosi priemonės

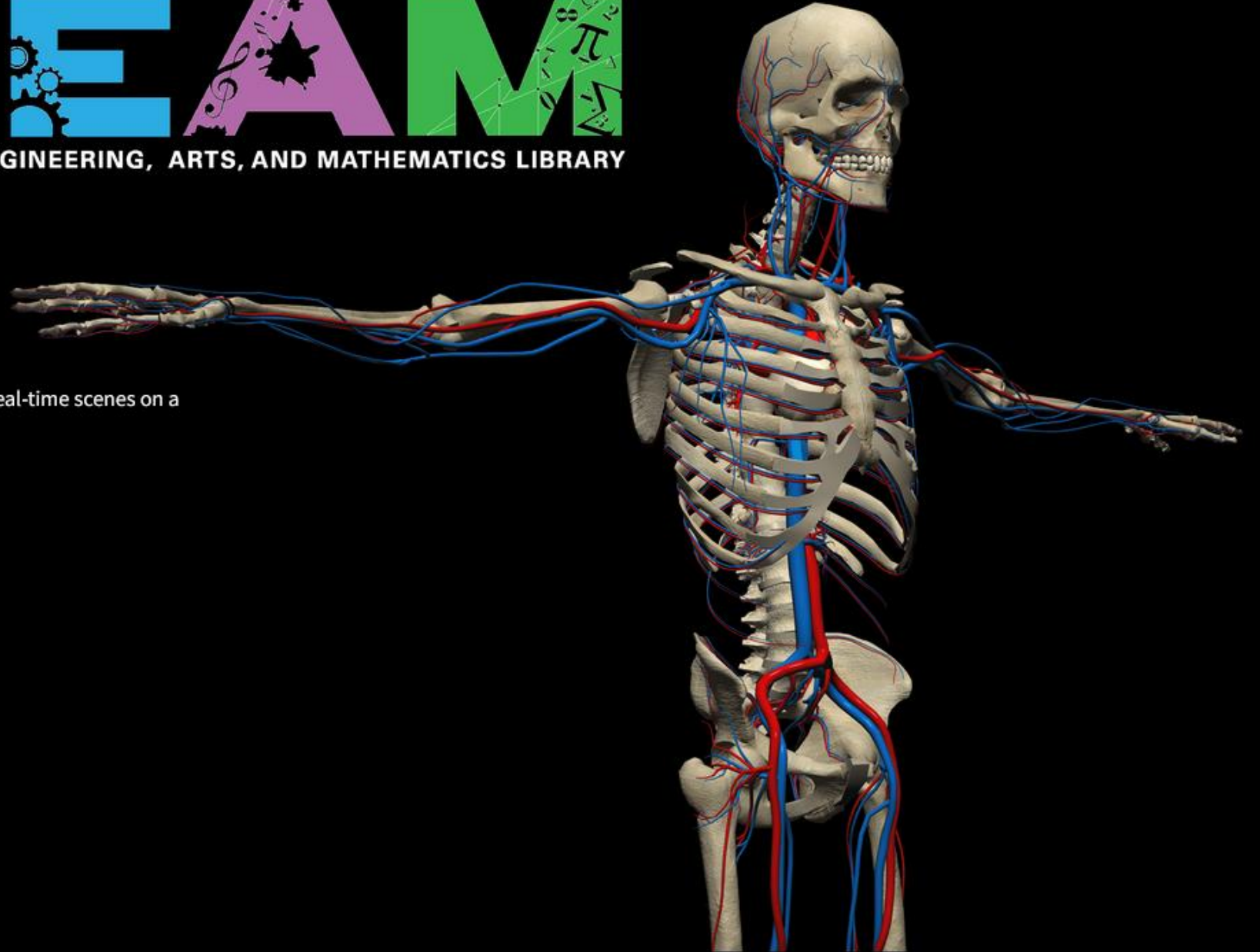


STEAM

SCIENCE, TECHNOLOGY, ENGINEERING, ARTS, AND MATHEMATICS LIBRARY

comes with a wide assortment of real-time scenes on a variety of STEAM topics

- [i](#) Biology
- [i](#) Physics
- [i](#) Chemistry
- [i](#) Engineering
- [i](#) Art
- [i](#) Mathematics



STEAM laboratorijos Kaune

4 STEAM laboratorijos

- Fizikos – inžinerijos
- Biologijos – chemijos
- IT – robotikos
- Specializuota laboratorija – Smart City

Laboratorių darbo laikas skirstomas į:

- Formalaus ugdymo
- Neformalaus ugdymo (būreliai ir programa centro lankytojams)





