**4 KL. TEMINIS APRAŠYMAS**

**IV klasės programos „Žaidžiantis žmogus“ turinys**

Asmenybinio ugdymo dalies teminis planas:

*1 lentelė*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Dalykai | Temos | Valandos | Vieta |
| Psichologija | Dėmesingas įsisąmoninimas | 2 val. | LSMU |
| Fizinis aktyvumas | Fizinis ugdymas: apšilimo reikšmė | 2 val. | LSU |
| Fizinis ugdymas: judrieji žaidimai | 2 val. |
| Fizinis ugdymas: atsipalaidavimo ir tempimo pratimai | 2 val. |
| Karjeros planavimas | Tikslų kėlimas ir jų į(si)vertinimas | 2 val. | KTU |
| Filosofija | Žaidimas, nuostaba ir filosofija | 2 val. | KTU |

Matematikos ir gamtos mokslų dalies teminis planas:

*2 lentelė*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Dalykai | Temos | Valandos | Vieta |
| Matematika | 3 D snaigių gamyba | 2 val. | KTU |
| Skaičiavimai naudingi mūsų sveikatai | 2 val. |
| Kieti riešutėliai gudrioms galvelėms | 2 val. |
| Žmogaus anatomija | Juslės, jų jautrumas ir panaudojimas maisto tyrimuose | 2 val. | LSMU |
| Fizika | Elektros reiškinių pagrindai | 2 val. | KTU |
| Biochemija | Naminės varškės gamyba | 2 val. | LSMU |
| Tyrimų galimybės laboratorijoje ir reikšmė diagnostikoje | 2 val. |
| Zoologija | Gyvūnų priežiūra ir gerovė | 2 val. | LSMU |

Socialinių ir humanitarinių mokslų dalies teminis planas:

*3 lentelė*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Dalykai | Temos | Valandos | Vieta |
| Ekonomika | Daiktų ekonomika: kiek mums visko reikia? | 2 val. | VU |
| Teisė | Gamta mano namai: kokios šių namų taisyklės? | 2 val. | MRU |
| Įdomusis detektyvo pasaulis | 2 val. |
| Galiu būti teisėju | 2 val. |
| Kalbos | Viktorina: kokiomis kalbomis kalba Šrekas? | 2 val. | VU |
| Darnus vystymasis | Darnus vystymasis prasideda mano lėkštėje | 2 val. | KTU |
| Edukologija | Mano mokymosi stilius | 2 val. | KTU |
| Sociologija | Ar žmones suartina Facebook'as? | 2 val. | KTU |

Menų dalies teminis planas:

*4 lentelė*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Dalykai | Temos | Valandos | Vieta |
| Dailė | Tradicijos ir inovacijos keramikoje | 2 val. | VDA |
| Komunikavimas be žodžių – piešimas kaip kalba | 2 val. |
| Architektūra | Architektūra ir jos galimybės: miestas ir upė | 2 val. | VDA |
| Dizainas | Žaidžiame linija, forma, spalva | 2 val. | VDA |
| Muzika | Ritmas - muzikos esmė | 2 val. | KVMT |
| Muzikos technologijos | Žaidžiam garso operatorius | 2 val. | KTU |
| Šokis | Šokio gimnastika | 2 val. | KVMT |
| Teatras | Aktoriaus kūryba ir žaidimai: kūrybiškumo ugdymas | 2 val. | KNDT |